

**Kì m Tra H c Kỳ 2 Môn Tin H c L p 8**

**I. TR C NGHIỆM** (4 i m) Khoanh tròn vào ch cái tr c áp án em cho là úng nh t:

**Câu 1:** Tính giá tr cu i cùng c a c, bi t r ng:  $a := 3$ ;  $b := 5$ ;  $a := a + b$ ;  $c := a + b$ ;

- A.  $c = 13$                       B.  $c = 3$                       C.  $c = 8$                       D.  $c = 5$

**Câu 2:** Trong ngôn ng l p trình Pascal, câu l nh gán nào sau ây úng?

- A.  $x := \text{real}$                       B.  $z := 3$                       C.  $y = a + b$                       D.  $I = 4$

**Câu 3:** K t qu c a phép toán  $68 \text{ div } 5 \text{ mod } 4 + 1$  là bao nhiêu?

- A. 2                      B. 7                      C. 5                      D. 3

**Câu 4:** i l ng c t tên dùng l u tr d li u, có giá tr có th thay i trong su t quá trình th c hi n ch ng trình c g i là:

- A. Bi n                      B. ô                      C. Tên                      D. T khoá

**Câu 5:** T nào d i ây không ph i là “t khoá” c a ch ng trình Pascal?

- A. Computer                      B. Program                      C. Begin                      D. Uses

**Câu 6:** Trong Pascal, t khoá nào dùng khai báo bi n?

- A. Var                      B. Uses                      C. Const                      D. Begin

**Câu 7:** Thi t b nào d i ây c dùng ra l nh cho máy tính?

- A. Máy in                      B. Màn hình                      C. Loa                      D. Bàn phím

**Câu 8:** Sau câu l nh  $x := 15 \text{ mod } 2$ . Giá tr c a bi n x là:

- A. 7.5                      B. 7                      C. 6                      D. 1

**II. T LU N:** (6 i m)

**Câu 1** (2 ). Cho ch ng trình vi t trong Pascal (Bên trái), em hãy phân bi t T khoá, tên, h ng, bi n trong ch ng trình trên và ánh d u X vào b ng phía bên ph i?

<b>Program</b> Hinh_Tron;  <b>Var</b> bk, cv, dt: real;  <b>Const</b> Pi = 3.14;		<b>H ng</b>	<b>Bi n</b>	<b>T khoá</b>	<b>Tên</b>
	a. Program				
	b. Pi				
	c. Hinh_Tron				

<b>Begin</b>	d. Const				
Writeln ('Cho biet ban kinh: ');	e. cv				
Readln (bk);	f. dt				
chu_vi:= 2*Pi*bk;	g. writeln				
dien_tich:=Pi*bk*bk;	h. End				
Writeln ('C = ', cv, 'S = ', dt);					
readln;					
<b>End.</b>					

**Câu 2** (2 ). Mô t thu t toán theo yêu c u (xác nh Input, Output và li t kê ra t ng b c th c hi n)? Nh p vào 2 c nh c a hình ch nh t sau ó tính chu vi, di n tích c a hình ch nh t trên?

**Câu 3** (2 ). D a vào thu t toán em v a mô t câu 2 vi t thành m t ch ng trình b ng ngôn ng Pascal.

## áp án ki m tra kì 2 Tin h c 8

**I. TR C NGHIỆM (4 i m).** (M i câu tr l i úng t 0,5 i m)

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8
áp án	A	B	A	A	A	A	D	D

## II. T LU N: (6 i m)

**Câu 1:** (2 i m – M i câu úng 0,25 i m)

	H ng	Bi n	T khoá	Tên
a. Program			X	
b. Pi	X			
c. Hình_Tron				X
d. Const			X	
e. Chu_vi		X		
f. Dien_tich		X		
g. Writeln				X
h. End			X	

**Câu 2 + 3:**

CÂU	ÁP ÁN	I M
Câu 2	INPUT: $a \leq 10000$ ; $b \leq 10000$	0,25
	OUTPUT: - T ng $a+b$	0,25
	- a ra s l n h n	0,25
	- Hoán i giá tr	0,25
	a ra úng các b c	1
Câu 3	- Vi t c ph n khai báo	0,5
	- Vi t c ph n nh p ch ng trình	0,25
	- Vi t c thu t toán	1
	- Vi t c câu l nh in lên màn hình	0,25